

## Pratique de PUBLISHER

**Durée : 2 jours**

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

*Permettre aux participants dès leur retour au sein de l'entreprise :*

- ✓ *De créer des compositions complexes (image, texte, colonne...)*
- ✓ *Se repérer dans la bibliothèque de modèles*
- ✓ *Gérer les impressions*
- ✓ *Appréhender la notion d'objet et leur manipulation*
- ✓ *Mettre en place un publipostage*



### PARTICIPANTS

*Toute personne devant concevoir des documents de type PAO*

### METHODES PEDAGOGIQUES

*Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques. Ces exercices peuvent être modifiés en fonction de la population concernée afin de se rapprocher de l'activité professionnelle des participants.*

### CONNAISSANCES PREALABLES :

*Une connaissance des bases de l'informatique est souhaitable.*

## CONTENU DU STAGE

- ☒ **Présentation de Publisher** : écran, fenêtre, plan de travail, ...
- ☒ **Gestion de la mise en page** : repères, règle, ...
- ☒ **Création de composition** : page entière, livret, carte de visite, ...
- ☒ **Utiliser les styles et modèles existants**
- ☒ **Utilisation des masques**
- ☒ **Maîtriser l'arrière plan, les entêtes & pied de page, les n° de pages, les pages maîtres (simple ou double)**
- ☒ **Gestion des impressions** : taille, orientation, ...
- ☒ **Manipuler les objets** : sélection, rotation, magnétisme, grouper, dissocier, ...
- ☒ **Créer des filigranes**
- ☒ **Réalisation de dessin**
- ☒ **Utilisation des tabulations, puces, ....**
- ☒ **Utiliser la bibliothèque de présentation**
- ☒ **Concevoir des tableaux**
- ☒ **Le publipostage, les étiquettes**